

Tabelline in gioco

Risorse per LIM: Scuola primaria, classe 3° di matematica

a cura di Laura Papetti

Questa risorsa, proiettabile su LIM, che proponiamo per la classe terza ed eventualmente per un ripasso all'inizio della classe quarta, riproduce tutti i numeri della tavola pitagorica, presi una sola volta e collocati in ordine sparso.

L'ambientazione del fondale marino è accattivante e invita i ragazzi a identificare immediatamente l'attività come momento di gioco.

Come si gioca. Dividete la classe a squadre, in modo che la componente competitiva sia stemperata dalla collaborazione tra compagni di squadra. Il poster si presta a una sfida di conoscenza delle tabelline con diverse varianti:

- l'insegnante può scegliere su quale tabellina concentrarsi e chiedere di individuare rapidamente tutti i numeri che la compongono (questo gioco permette gradualità – l'insegnante richiama solo le tabelline affrontate);
- l'insegnante sorteggia un numero e i bambini devono saper dire più rapidamente possibile moltiplicando quali numeri si ottiene quel risultato (es. 16 è dato da: 2×8 , 8×2 , 4×4);